SuperLite 3in1 シリーズ

PlayStation

クイズ集

3in1



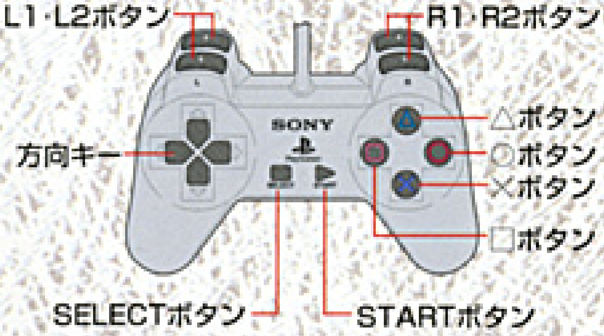




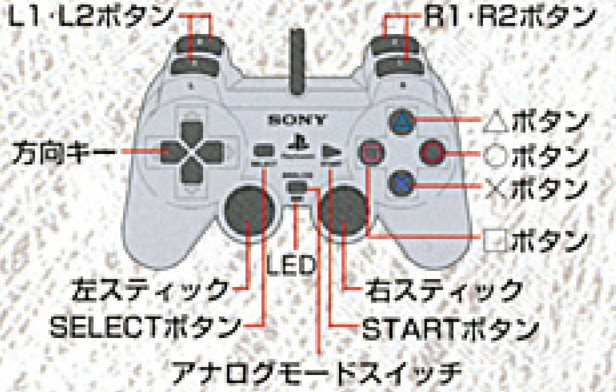
クイズゲーム

■操作方法

●コントローラ●



●アナログコントローラ●



方向キー…………カーソルの移動、選択

○ボタン…………決定、次画面への移動、クイズ出題時の選択肢の決定

×ボタン…………キャンセル、前画面に戻る、クイズ出題時の選択肢の決定

△ボタン…………クイズ出題時の選択肢の決定

□ボタン…………クイズ出題時の選択肢の決定

STARTボタン…ポーズ、ポーズ時のコマンド決定、クイズ終了時の次画面への移動

※L1ボタン・L2ボタン・R1ボタン・R2ボタン・SELECTボタン・左スティック・右スティックは使用しません。
※ メモリーカードはメモリーカード差込口１に差してください。メモリーカード差込口２には対応していません。

SLPM 86987

■タイトル画面



タイトル画面が表示されましたら「クイズマスターレッド」「クイズマスターブルー」「クイズマスターイエロー」の3つのメニューからプレイしたいものを選び、下の各タイトル画面へ移ります。

注意
各タイトルでプレイした後に「クイズ集3in1」のタイトル画面に戻りますと、各タイトルでプレイしたデータが失われてしまいます。
「クイズ集3in1」のタイトル画面に戻るときには各タイトル内でセーブをしてからお戻り下さい。



「クイズマスターレッド」



「クイズマスターブルー」



「クイズマスターイエロー」

■メインメニュー

各タイトル画面でSTARTボタンを押すと、メインメニューが表示されます。
お好みのモードを選択してください。



- **●ＶＳ**　２人対戦専用のモードです。
- **●タイムアタック**　一定の制限時間内に、どれだけ解答できるかを競います。
- **●ノックアウト**　クイズマスター（ＱＭ）と対決します。２人協力プレイも可能です。
- **●オプション**　サウンドのオン、オフなどの設定を行うことができます。
- **●メモリーカード**　ゲームデータのＳＡＶＥやＬＯＡＤをする事が出来ます。

For Japan Only　プレイヤー 1~2人　メモリーカード 3ブロック

SLPM 86987

■モード説明

●VS



[VS]を選んで○ボタンを押すとルール設定画面が表示され、
以下の４項目の設定を変更する事が出来ます。

<出題数>　１ゲームの出題数を変更する事が出来ます。

<制限時間>　タイマーのカウントスピードを変更する事が出来ます。

<出題範囲>　１ゲーム中に使用する出題範囲を変更する事が出来ます。

<早押し>　早押しルールの設定を変更する事が出来ます。

・変更したい項目を方向キー上下で選んで○ボタンを押し、方向キー左右で設定を変更したら、
○ボタンで決定、×ボタンでキャンセルしてください。
設定が終了したら、<スタート>を選んで○ボタンを押してゲームを始めてください。
なお、項目の選択状態で×ボタンを押すと、[VS]を終了してメインメニューへ戻ります。

・ゲームが始まったら、２人でどれだけ正解できるかを競ってください。
なお、ゲームが終了したらSTARTボタンでメニューに戻ります。

●タイムアタック



[タイムアタック]を選んで○ボタンを押すと以下のメニューが表示されます。

<出題数>　１ゲームの出題数を変更する事が出来ます。

<制限時間>　タイマーのカウントスピードを変更する事が出来ます。

・<スタート>を選んで○ボタンを押すとゲームが始まります。

・制限時間内に次々と出題される問題に何問正解できるかを競います。
１問正解する毎に５点が加算され、制限時間内であれば、
出題数の上限はありません。

・ハイスコアを更新するとネームエントリーが出来ます。

※ハイスコアは、メモリーカードに記録する事が出来ます。
※ハイスコアのSAVEとLOADは、「メモリーカード」モードで行います。
※タイムアタックを終了しても、電源を切るかリセットボタンを押さない限りハイスコアデータは消えません。

●ノックアウト

[ノックアウト]を選んで○ボタンを押すと選択画面が表示されます。

<NEW GAME> 最初からゲームを遊びます。

<CONTINUE> 前回の続きからゲームを遊びます。

※ゲームデータのＳＡＶＥとＬＯＡＤは、メインメニューの「メモリーカード」モードで行います。
メモリーカードに保存してあるデータを再開したい場合は<ＣＯＮＴＩＮＵＥ>を行う前に
「メモリーカード」モードでＬＯＡＤをしてから行ってください。

・項目を選んで○ボタンを押すとプレイモード選択画面が表示されます。

<一人プレイ> １人でゲームを遊びます。

<二人協力プレイ> ２人協力プレイでゲームを遊びます。

※プレイモードは、メモリーカードに保存されません。毎回、選択を行います。
※１人プレイ(もしくは、２人協力プレイ)でゲームを開始して途中でプレイモードを変更したい場合は、
一旦メニューに戻って再び、プレイモードの選択を行ってください。
※ノックアウトを終了しても、電源を切るかリセットボタンを押さない限りゲームデータは消えません。



・プレイモード選択後、クイズマスター選択画面が
表示されますので、対戦したいクイズマスターを
方向キー左右で選択してください。
ＱＭ１人に対して３ステージで構成され、各ステージ毎に
出題数、ノルマ数、制限時間が 個別に設定されています。

・正解数がノルマに達するとステージクリアになります。
全出題が終了した時点でノルマをクリアしていないと
ゲームオーバーです。
２人協力プレイの場合は、どちらか一方のプレイヤーが
ノルマ数に達していればステージクリアになります。

・ゲームはライフ制で、１人につき４つ持った状態でスタートします。
不正解１問毎にライフが１つ減り、０になった時点でゲームオーバーです。
制限時間内に回答の入力がない場合も不正解となります。
２人協力プレイの場合は、どちらか一方のプレイヤーにライフが残っていれば
ゲームを続ける事が出来ます。

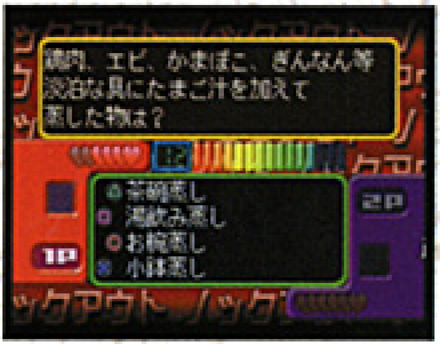
・各ステージをパーフェクト(ノーミス)でクリアするとライフが１つ増えます。
２人協力プレイの場合は、どちらか一方のプレイヤーがパーフェクトだった場合、両方のプレイヤーのライフが１づつ増えます。（２人共パーフェクトだった場合でも、ライフは１づつしか増えません。）



※ＱＭを１人倒す毎に[オプション]の出題確認画面の？パネルが開いていき、出題に使用できる問題が増えていきます。

※ＱＭを３人とも倒すと選択できるＱＭが２人増えます。
そして、レッド、ブルー、イエローの各３人と選択可能になった２人の計１１人のＱＭを倒すと、最後のＱＭ「ＢＱ団」のボスが登場します。
（なお、セーブデータは３タイトルとも、必ず同一のメモリーカードに保持してください。また、各タイトルのノックアウトモードのセーブデータは別個のものですのでご注意ください。）

■クイズ画面について



クイズが始まると右のような画面が表示されます。
問題が出題されたら正解と思われる選択肢のボタンを押して解答してください。
なお、タイムアタック以外のモードでは、クイズ画面中にSTARTボタンを押すとポーズをかけることができます。
クイズを再開したい場合は「コンティニュー」、
クイズをやめたい場合は「クイット」を選択して
STARTボタンを押してください。

●オプション



・ゲームシステムの設定変更を行うモードです。
[オプション]を選んで○ボタンを押すと設定画面が表示されます。
設定画面では、以下５項目を選択する事が出来ます。

<ナビゲータ>　ナビゲータを変更する事が出来ます。
<スピーカー>　サウンドの再生方式を変更する事が出来ます。
<サウンド>　ＢＧＭのＯＮ・ＯＦＦを変更する事が出来ます。
<出題確認>　現在の問題出現状況を確認する事が出来ます。
<クイット>　メインメニューへ戻ります。



・変更したい項目を方向キー上下で選んで○ボタンを押したら、
方向キー左右で設定を変更し、○ボタンで決定、
または×ボタンでキャンセルしてください。
その後、<クイット>を選んで○ボタンを押すと
メインメニューに戻ります。

※出題確認画面は、ＱＭを倒すことによりパネルが開き、画像を見る事が出来ます。
※変更した設定は、メモリーカードに保存することが出来ます。
※ゲームデータのＳＡＶＥとＬＯＡＤは、「メモリーカード」モードで行います。

●メモリーカード

・「メモリーカード」モードでは、ゲームデータをＳＡＶＥやＬＯＡＤする事が出来ます。

★要注意

「クイズマスター」の各タイトルのメモリーカードデータを
組み合わせるとＱＭや問題が増えていきます。但し、必ず同一の
メモリーカードにデーターがセーブされている事が必須です。
また、セーブ後のそれぞれのデータを消すと動作がおかしくなる
場合がありますのでセーブしたメモリーカードのデータは、
消さない様にしてください。



●ノックアウトモードストーリー

太平洋上にどの国家にも属さず、地図にすら載っていない小さな島がある。そこには、全世界のクイズマスター(※１)を支配する「ＢＱ団」(※２)の本部があるのだ。クイズ界に君臨する「ＢＱ団」はクイズに関わるあらゆる物事を支配している。巷で人気のＴＶ番組や子供たちの口にするクイズ(※３)すら例外ではない。『ＢＱ団』のボス「Ｂ・Ｑ」(※４)は、クイズ界の頂点「キング・オブ・クイズ」の称号を持ち全クイズマスターの尊敬と憧れを一身に浴びているが、正体は謎に包まれている。島では４年に一度、知力の覇者を決定する「Ｑ１ ＧＲＡＮＤ ＰＲＩＸ」が開催される。世界各地から選び抜かれたＱＭがキングの称号を賭け、戦い抜く過酷なものだ。そして勝ち残った者だけが、キングの称号を賭け「Ｂ・Ｑ」と対決する事を許される。勝利を手した者には、クイズマスターの頂点「ＢＱ団」のボスの座が与えられるのだ！！

※１ここで言うクイズマスターとは、クイズ番組の司会者やクイズ名人等の事です。
※２ＢＱ団とはボスの名前をそのまま使用したので、意味はボスの名前を見てください。
※３ＢＱ団は決して悪者ではありません。　※４考えたら単なる熱狂的なクイズ好きの集団な訳ですからね。
※５Ｂ・Ｑは「Ｂｒｉｎｇ　ｔｏ　ｑｕｅｓｔｉｏｎ」(人をクイズに導くと言う意味)の略です。

ナビゲータ



名前：ナビ子（本名不明）
性別：女性　　　　年齢：２１歳
身長：１６２ｃｍ　職業：ＢＱの側近
ＢＱ団の表だった仕事を取り仕切りスポークスマン的な役割をこなす。
明るく快活な性格で、Ｑ１参加者のアイドル的な存在として人気爆発。
しかし、ＱＭとしての実力は一級品、ボスの側近はダテじゃないってこと。



名前：ブラック・ナビ子
性別：女性　　　　年齢：２１歳
身長：１６２ｃｍ　職業：ＢＱの側近
ナビ子とは正反対で、ＢＱ団の影の仕事を一手に引き受ける凄腕のＱＭ。
こちらも本名不明だが、ナビ子とは双子の姉妹ではないかとのウワサがある。
言葉や態度は乱暴だが、結構イイ奴。

ラストボス



名前：Ｂ・Ｑ
性別：男性　　　　年齢：２３歳
身長：１７８ｃｍ　職業：ＢＱ団ボス
本名は、マリリン・スワンソン
１６年前のＱ１で当時のボスを倒しＢＱ団のボスの座に付いた男。クイズの実力は天下一品。
瞳の色が左右違う。

レッドに登場するクイズマスター



名前：ビッキー・ボンテージ
性別：女性　　　　年齢：２４歳
身長：１５３ｃｍ　職業：ボードビリアン
航空工学界の有能な研究者だったが「ツマンない」の一言で放浪の旅に。
元々、頭の良さと、世界中を廻って経験がクイズに役だっている。
但し、ファッション系やミーハーな問題は苦手というか興味ナシ。



名前：ステルス・レイダ
性別：男性　　　　年齢：１１歳
身長：１３２ｃｍ　職業：大学生
３歳で高等数学を理解した超天才児。飛び級で１１歳にも関わらず大学生。
大人びているが、友達がほとんどいない可愛そうな男の子だ。
いつか友達が出来た時の為に、密かにヨーヨーを練習している。



名前：マダム・ミラマー
性別：女性　　　　年齢：３０歳
身長：１５８ｃｍ　職業：大陸一の資産家未亡人
天才と賞された子役から映画女優へ転進するが、
４０以上歳の離れた大陸１の資産家と結婚し引退する。
６年前に資産家が亡くなり現在独身。
一度、目にしたモノは難解な専門書であっても暗記してしまう。

ブルーに登場するクイズマスター



名前：レンダ
性別：女性　　　　　年齢：２２歳
身長：１６０ｃｍ　職業：ダンサー
知識量では若干劣るが、リズム感で早押し問題を確実にゲットする。
アクセサリーは、シルバーで統一している。
時計は、流行りのＢａｂｙ－Ｑ。
現在、彼氏ナシでフリー。



名前：リュック・ゴルチー
性別：男性　　　　　年齢：２６歳
身長：１８０ｃｍ　職業：青年実業家（２代目）
恵まれ過ぎた環境で育った為、プライドが邪魔で努力が出来ない。
ブランドスーツをビシッと着こなし女性にはかなりモテるが、
己を知り過ぎている言動で男からは生理的に嫌われるタイプ



名前：グレッジ・イズマウス
性別：男性　　　　　年齢：３５歳
身長：２１０ｃｍ　職業：大学講師／格闘家
学生時代、国のアマレス代表選手に選ばれる。
現在、母校でトーレーニングを積む傍ら、
非常勤で人文学やスポーツサイエンスの講師を行う。
一見、脳ミソ筋肉野郎に見え無くもないが、普段はもの静かで理知的。

イエローに登場するクイズマスター



名前：ＪａＪａ（ジャジャ）
性別：男性　　　　年齢：４２歳
身長：１７８ｃｍ　職業：クラブ経営
元公認会計士という経験を活かし、店舗経営をするやり手ママ（？）
職業柄、流行やサブカル系には強く、更に学問系の問題もソコソコこなす。
綺麗な年下の男の子が大好きで、いつでも誰かを追いかけている。



名前：ラピス・ブレーズィ
性別：女性　　　　年齢：１９歳
身長：１５８ｃｍ　職業：占い師
知識や学問的なバックボーンは、他のＱＭに比べると無いに等しいが
的中率の高い占いや、直感力で驚くほど高い正答率を誇る。
神秘的な魅力とあいまって政財界人にファンが多い。



名前：太宅田平八郎
性別：男性　　　　年齢：２２歳
身長：１６６ｃｍ　職業：コンピュータプログラマ
数々のクイズ番組を圧倒的な強さで勝ち抜いたクイズ名人。
自分の実力に自信過剰で、間違いを指摘されると逆ｇｉｒｅする。
自分のミスは、本気で他人に責任を転嫁する。
Ｔシャツとマスコットは手作り。

使用上のご注意 ●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"、"PlayStation"（PS one）および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様のハードウェアでは使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"および"PS one"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"および"PS one"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープン（⏏）ボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●アナログコントローラ（DUALSHOCK）などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになるハードウェアの「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。